# DUIEngine 2.0移植说明

启程软件：2013年12月20日

原来在DuiEngine中主要使用ID来完成消息的响应。ID系统使用相对麻烦，今天基本完成了将系统消息的响应整体切换到使用name属性。

下面简单介绍一下从老版本更新到新版本需要注意的问题。

## 首先是消息映射表的变化。

先看一个原来的消息映射表：

DUI\_NOTIFY\_MAP(IDC\_RICHVIEW\_WIN)

DUI\_NOTIFY\_ID\_COMMAND(1, OnClose)

DUI\_NOTIFY\_MAP\_END()

BEGIN\_MSG\_MAP\_EX(CMainDlg)

MSG\_WM\_CLOSE(OnClose)

MSG\_DUI\_NOTIFY(IDC\_RICHVIEW\_WIN)

CHAIN\_MSG\_MAP\_MEMBER((\*m\_pUiHandler))

CHAIN\_MSG\_MAP(CDuiHostWnd)

REFLECT\_NOTIFICATIONS\_EX()

END\_MSG\_MAP()

下面是新的消息映射表：

DUI\_NOTIFY\_MAP\_BEGIN()

DUI\_NOTIFY\_ID\_COMMAND(1, OnClose)

DUI\_NOTIFY\_MAP\_END()

BEGIN\_MSG\_MAP\_EX(CMainDlg)

MSG\_WM\_CLOSE(OnClose)

MSG\_DUI\_NOTIFY()

CHAIN\_MSG\_MAP\_MEMBER((\*m\_pUiHandler))

CHAIN\_MSG\_MAP(CDuiHostWnd)

REFLECT\_NOTIFICATIONS\_EX()

END\_MSG\_MAP()

注意红色部分的差异。

## 删除原来在stdafx.h中包含的res.h文件，替换为直接包含winres.h文件。

## 新版本中增加了几个基于name的消息映射宏：

DUI\_NOTIFY\_NAME\_HANDLER

DUI\_NOTIFY\_NAME\_COMMAND

新版本中，消息不再采用中WM\_NOTIFY发送，而是定义一个UM\_DUI\_NOTIFY = WM\_USER+100来发送消息。原因在于新的消息数据不再兼容NMHDR，而且使用一个自定义的新结构：

typedef struct \_DUINMHDR

{

HDUIWND hDuiWnd; //消息源窗口

UINT code; //消息类型

LPCSTR pszNameFrom; //消息源的name

UINT idFrom; //消息源的id

}DUINMHDR, \*LPDUINMHDR;

因此新版本中消息响应时，响应函数如果包含LPNMHDR需要改为LPDUINMHDR。

## 新版本中不建议使用原来的name2id了，但还可以兼容name2id。

同时DuiSystem::InitName2ID接口也被删除。

需要使用name2id时，使用

DuiName2ID::getSingletonPtr()->Init(xmlNode);来初始化。

同时将residbuilder.exe升级为residbuilder2.exe。该工具仍然支持生成name2id.xml,但是生成的.rc2文件中不再定义ID。

在XML皮肤及布局文件中引用资源文件直接使用name属性

如旧版中

Index.xml如下：

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<resid type="XML" id\_name="IDR\_DUI\_INIT" id="100" file="xml\init.xml" />

<resid type="XML" id\_name="IDR\_DUI\_MSGBOX" id="101" file="xml\dlg\_msgbox.xml" />

<resid type="XML" id\_name="IDR\_DUI\_MAIN\_DIALOG" id="200" layer="1" file="xml\dlg\_main.xml"/>

<resid type="IMGX" id\_name="IDP\_MAIN\_DLG\_FRAME" id="1" file="image\dlg\_bg\_frame.png" />

<resid type="IMGX" id\_name="IDP\_BTN\_WND\_CHECKBOX" id="51" file="image\btn\_wnd\_checkbox.png"/>

<resid type="IMGX" id\_name="IDP\_BTN\_WND\_RADIO" id="52" file="image\btn\_wnd\_radio.png" />

<resid type="IMGX" id\_name="IDP\_FOCUS\_CHECK" id="53" file="image\focus\_checkbox.png"/>

<resid type="IMGX" id\_name="IDP\_FOCUS\_RADIO" id="54" file="image\focus\_radio.png" />

<resid type="IMGX" id\_name="IDP\_BTN\_SYS\_CLOSE" id="80" file="image\btn\_sys\_close.png" />

<resid type="IMGX" id\_name="IDP\_SCROLL" id="104" file="image\scrollbar.bmp" />

skin节中的XML如下：

<skins>

<imgframe name="dlg\_frame" owner="DUI-DEMO" src="1" left="5" right="5" top="40" bottom="40"/>

<imglst name="btncheckbox" src="51" subwidth="15" />

<imglst name="btnRadio" src="52" subwidth="15" />

<imglst name="focuscheckbox" src="53"/>

<imglst name="focusRadio" src="54"/>

<scrollbar name="sb\_common" src="104" thumbleft="3"/>

<imglst name="btn\_sys\_close" src="80" subwidth="38" />

<button name="normalbtn" border="7D9EBC" bg="FBFCFD" bgup="FEFEFE"

bgdown="C6E2FD" bguphover="FEFEFE" bgdownhover="DBEDFE"

bguppush="C6E2FD" bgdownpush="FEFEFE"/>

</skins>

注意原版本中的src=”xx”属性。

新版本的XML的修改包括：

1. Index.xml中的id\_name改名为name,删除id属性。
2. src直接引用index.xml中的name属性。

修改后的XML如下：

Index.xml

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<resid type="XML" name="IDR\_DUI\_INIT" file="xml\init.xml" />

<resid type="XML" name="IDR\_DUI\_MSGBOX" file="xml\dlg\_msgbox.xml" />

<resid type="XML" name="IDR\_DUI\_MAIN\_DIALOG" layer="1" file="xml\dlg\_main.xml"/>

<resid type="IMGX" name="IDP\_MAIN\_DLG\_FRAME" file="image\dlg\_bg\_frame.png" />

<resid type="IMGX" name="IDP\_BTN\_WND\_CHECKBOX" file="image\btn\_wnd\_checkbox.png"/>

<resid type="IMGX" name="IDP\_BTN\_WND\_RADIO" file="image\btn\_wnd\_radio.png" />

<resid type="IMGX" name="IDP\_FOCUS\_CHECK" file="image\focus\_checkbox.png"/>

<resid type="IMGX" name="IDP\_FOCUS\_RADIO" file="image\focus\_radio.png" />

<resid type="IMGX" name="IDP\_BTN\_SYS\_CLOSE" file="image\btn\_sys\_close.png" />

<resid type="IMGX" name="IDP\_SCROLL" file="image\scrollbar.bmp" />

Init.xml中的skin节：

<skins>

<imgframe name="dlg\_frame" owner="DUI-DEMO" src="IDP\_MAIN\_DLG\_FRAME" left="5" right="5" top="40" bottom="40"/>

<imglst name="btncheckbox" src="IDP\_BTN\_WND\_CHECKBOX" subwidth="15" />

<imglst name="btnRadio" src="IDP\_BTN\_WND\_RADIO" subwidth="15" />

<imglst name="focuscheckbox" src="IDP\_FOCUS\_CHECK"/>

<imglst name="focusRadio" src="IDP\_FOCUS\_RADIO"/>

<scrollbar name="sb\_common" src="IDP\_SCROLL" thumbleft="3"/>

<imglst name="btn\_sys\_close" src="IDP\_BTN\_SYS\_CLOSE" subwidth="38" />

<button name="normalbtn" border="7D9EBC" bg="FBFCFD" bgup="FEFEFE"

bgdown="C6E2FD" bguphover="FEFEFE" bgdownhover="DBEDFE"

bguppush="C6E2FD" bgdownpush="FEFEFE"/>

</skins>